



## Curso CAVERA

### SKETCHUP – MAQUETA ELECTRÓNICA

### NOCIONES BÁSICAS INICIALES



**CURSO ONLINE** } 

 **PROFESORA**  
**ARQ. ALICIA BOSI**

- ARQUITECTA FADU - UBA
- DOCENTE EN LA CARRERA DE ARQUITECTURA DE FADU - UBA.
- DOCENTE DE INFORMÁTICA Y DISEÑO DIGITAL:  
UNIVERSIDAD NACIONAL DE LANÚS  
INSTITUTO DE CAPACITACIÓN CAPACITARTE.

**COORDINA**  
**ARQ. ALICIA BAENA**

**4 CLASES | DÍAS VIERNES**

 **MARZO: 05 - 12 - 19 - 26**

 **10:00 HS A 13:00 HS**

 **SE ENTREGAN CERTIFICADOS**

 **FORMAS DE PAGO**  
**TRANSFERENCIA BANCARIA**  
**MERCADO PAGO**

FO  
DE  
CO  
FEDERACION ARGENTINA DE ENTIDADES DE LA CONSTRUCCION



Cámara de la Vivienda  
y Equipamiento Urbano

FAEC  
FEDERACION ARGENTINA DE ENTIDADES DE LA CONSTRUCCION

## SKETCHUP MAQUETA ELECTRÓNICA

### MÓDULO 1 NOCIONES BÁSICAS INICIALES

SE PROPORCIONARÁ EL LINK PARA LA DESCARGA GRATUITA DEL SITIO OFICIAL DE AUTODESK SKETCHUP.

**OBJETIVO:** El curso consiste en aportar herramientas de dibujo que permiten, a través de un software de diseño ( SketchUp ), asistido por computadora, realizar representaciones técnicas y artísticas, reemplazando a los medios tradicionales.

**ALCANCE:** Dirigido a Arquitectos, Ingenieros, Interioristas y demás profesionales que no tienen ningún conocimiento de este software.



✉ CAVERA@CAVERA.ORG.AR

📍 AV. CALLAO 66 - 4° PISO, BS. AS.

📞 4951- 7865 / 7543

🌐 WWW.CAVERA.ORG.AR

# “SKETCHUP – MAQUETA ELECTRÓNICA” NOCIONES BÁSICAS INICIALES

---

## ONLINE – PLATAFORMA ZOOM Curso 4 clases – 12 horas

---

### **DOCENTE: ARQ. ALICIA BOSI**

Arquitecta FADU - UBA  
Docente en la Carrera de Arquitectura de FADU - UBA  
Docente de Informática y Diseño Digital:  
Universidad Nacional de Lanús  
Instituto de Capacitación CAPACITARTE

**FECHA:** Viernes 05, 12, 19 y 26 de marzo

**HORARIO:** 10 a 13 Hs.

**PLATAFORMA:** Zoom

### **OBJETIVOS:**

El curso de SketchUp consiste en aportar una herramienta de dibujo con la computadora en 2 y 3 dimensiones, de este modo los proyectos se visualizan con mucha claridad, permitiendo ser de gran ayuda en el momento en que los profesionales estamos proyectando y en el momento que presentamos el proyecto a los clientes.

Es un software muy ágil y sin dificultades para comprender su interfase, permite en todas las etapas del proyecto realizar modificaciones, agilizando nuestras tareas.

El conocimiento acabado de un software como SketchUp, que, además, puede interactuar junto con otros softwares de Autodesk, como Autocad, Revit, capacitará al asistente que podrá utilizarlo como herramienta de representación técnica, de diseño de un producto ya sea en el área de diseño industrial, diseño de mobiliario, diseño de interiores, en obras de arquitectura de distinta envergadura, acompañando a los diseñadores gráficos en la creación de sus dibujos digitales, en todos los productos que necesiten visualizarse en tres dimensiones para su mejor comprensión.

### **ALCANCE:**

Dirigido a estudiantes y Profesionales que no tienen ningún conocimiento de este Software.

**PROGRAMA:** Estos son los temas que veremos en cada encuentro, dónde a medida que estemos aprendiendo los conceptos teóricos estaremos también aplicando en la práctica los comandos.

### **Encuentro 1.**

**Clase teórica:** Introducción al programa. Generalidades. Interfase. Coordenadas absolutas. Coordenadas relativas. Comenzando a dibujar figuras básicas en 2d y 3d.

**Clase práctica:** La práctica en el curso online, se irá realizando a medida que se van aprendiendo las herramientas, la propuesta es que si el alumno encuentra alguna dificultad pueda compartir la pantalla y resolverla con el docente y el conjunto de estudiantes. De este modo la clase se hace más participativa y los estudiantes materializan los aprendizajes.

### **Encuentro 2.**

**Clase teórica:** Trabajando con líneas curvas, arcos, círculos, desarrollo en 3d.

**Clase práctica:** Desarrollo de dibujos simples con la combinación de los comandos aprendidos en los 2 encuentros.

### **Encuentro 3.**

Clase teórica: Desarrollo de un dibujo de arquitectura en 3d.

Clase práctica: Desarrollo de dibujos con la combinación de los comandos aprendidos en la clase y en los encuentros anteriores.

### **Encuentro 4.**

Clase teórica: Entornos, animación, aplicación a los dibujos realizados.

Clase práctica: Desarrollo de dibujos con la combinación de los comandos aprendidos en los encuentros anteriores.

### **REQUISITOS**

Requisitos mínimos

Procesador 2+ GHz

RAM 4+ GB

Espacio libre en disco 500MB

Tarjeta de video de clase 3D con 512 MB de memoria o superior y compatible con la aceleración de hardware

**Se entregarán certificados de asistencia al finalizar el curso.**

**PRE INSCRIPCION:** Ingresando al siguiente link [https://cavera.org.ar/?page\\_id=3427](https://cavera.org.ar/?page_id=3427)

**INFORMES:** [cavera@cavera.org.ar](mailto:cavera@cavera.org.ar) o telefónicamente al (011) 4951-7865/7543

## **PROGRAMA MELIUS**

**MELIUS**  
programa.

---

*MELIUS: del latín, significa Mejor - Mejorar*

*Es un programa para mejorar los conocimientos profesionales, vinculados a la vivienda y a la construcción.*

*A través del Programa MELIUS, CAVERA, se propone brindar la capacitación y actualización al profesional, en lo que se refiere a los avances de los aspectos tecnológicos, que hacen a la construcción de viviendas, en particular, y a la construcción, en general.*