



SKETCHUP, V-RAY Y EDICIÓN CON PHOTOSHOP

Profesora: **ARQ. ALICIA R. BOSI**

Inicia:
20 de Marzo

Duración:
6 clases

Horario:
10:00 a 13:00 hs

Modalidad:
Online / Zoom



CAVERA@CAVERA.ORG.AR



WWW.CAVERA.ORG.AR



+54 9 11 6106-6823

FECHA: viernes 20 y 27 de marzo.2026
10, 17 y 24 de abril
08 de mayo

HORARIO: 10 a 13 hs.

PLATAFORMA: Zoom

OBJETIVO: Aportar herramientas de dibujo que permiten, a través de un software de diseño – Sketchup y V-Ray -, asistido por computadora, realizar representaciones técnicas y artísticas, reemplazando a los medios tradicionales.

Se puede aplicar en una amplia variedad de especialidades, particularmente, en Diseño y Construcción, resultando ser de una gran ayuda en el momento en que el profesional está proyectando y cuando presenta el proyecto a sus clientes.

ALCANCE: Dirigido a Arquitectos, Ingenieros, Interioristas y demás profesionales que no tienen ningún conocimiento de este software.

TEMARIO:

Modelado completo desde cero.

Importar y exportar modelos y bloques.

Texturas y Materiales: cómo crear tus propias texturas y materiales, características generales y puntualmente vamos a ver espejos, madera, ladrillo, vidrio, pasto, agua, revoque, etc.

Iluminación y entorno: Cómo crear una escena interior con sus diferentes luminarias, luz natural, entorno y cielo.

Cómo crear escenas: colocar cámaras, configuración para renderizar.

Layout: armado de presentaciones directamente en Sketchup.

Instalación de plugins y utilización de renders.

Modalidad práctica + proyectos reales.

Se abordará brevemente el uso de herramientas de Inteligencia Artificial aplicadas al diseño y la visualización. A partir de un render realizado durante el curso se verá cómo con las distintas herramientas de IA se pueden hacer diferentes escenas con carácter fotográfico.

También aprenderás Adobe Photoshop aplicado a la visualización arquitectónica.

Vas a conocer las herramientas esenciales para integrar tu modelo 3D sobre fotografías reales y lograr composiciones profesionales:

- Trabajo con capas
- Herramientas mover, seleccionar y recortar
- Uso de pincel y clonado
- Transformaciones y ajustes de perspectiva
- Capas de relleno y ajuste, corrección de color

El complemento perfecto para llevar tus renders al nivel final de presentación profesional.

*Se proporcionará el software Sketchup - V-Ray - Photoshop

DOCENTE: ARQ. ALICIA BOSI

Arquitecta FADU – UBA

Profesional Independiente

Profesora Adjunta en la Carrera de Arquitectura - FADU - UBA.

Se entregarán certificados de asistencia al finalizar el curso.

IMPORTANTE: El acceso a las clases grabadas estará habilitado durante 90 días a partir de la finalización del Curso. Transcurrido ese lapso, no se podrá actualizar el acceso, sin excepción.

ARANCEL – FORMAS DE PAGO:

Transferencia bancaria: \$ 99.000.-

Tarjeta de crédito: \$ 128.700.-

Inscriptos desde el exterior solicitar datos de pago a cavera@cavera.org.ar

PRE INSCRIPCION: Ingresando al siguiente link <https://cavera.org.ar/?p=33214>

INFORMES: cavera@cavera.org.ar o telefónicamente al +54 9 11 6106 6823

PROGRAMA MELIUS



MELIUS: Del latín significa MEJOR – MEJORAR

Es un programa para mejorar los conocimientos profesionales
vinculados a la vivienda y a la construcción.

A través del Programa MELIUS, CAVERA, propone brindar la capacitación y
actualización al profesional, en lo que se refiere a los avances de los aspectos
tecnológicos, que hacen a la construcción de viviendas, en particular,
y a la construcción, en general